



MEESKONNAMÄNGUD

*Meelelahutuslikud koostööpõhised mängud
firmaüritusteks ja erapidudeks.*

SEIKLE MEESKONNAGA LOODUSES

*Matka, seikle ja naudi mitmekülgset loodust matkajuhi
eestvedamisel. Rendi varustus iseseisvaks seikluseks.*

MEESKONNAKOOLITUS

*Arenda meeskonnatööd läbi mängu või matka.
Koostöö, kommunikatsioon ja loovus.*

SEIKLUSREISID GRUPPIDELE

*Aktiivsetel tegevustel põhinevad grupireisid
eraisikutele ja ettevõtetele.*





SISUKORD

“

360 KRAADI meeskonnaliikmed on oma valdkonna spetsialistid ja fanatid. Nende poolt läbi viidud iga mäng, matk või koolitus on tehtud kirega ning on näha, et inimesed naudivad oma tööd.

”



02 Meeskonnamängud

03 Sisemängud

14 Välimängud

35 Matkad

45 Meeskonnatöö koolitused

48 Seiklusreisid

49 Erilahendused

Klientide lemmikud

3



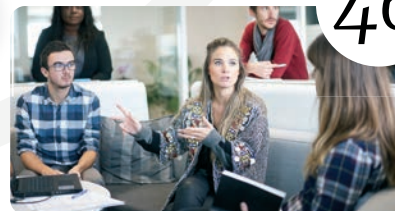
Operation Mindfall

36



Räätsamatkad

46



Meeskonnakoolituse struktuur



Korraldame meeskonnamänge, -matkasid, -koolitusi ning seiklusreise Eestis ja välismaal.

Meeskondlikud mängud

Meie eesmärk on panna osalejad erinevates ja vahel ootamatutes situatsioonides tundma ennast motiveerituna ja väärtuslikuna. Läbi mänguliste, väljakutsuvate ja vahepeal ka pingeliste tegevuste õpivad inimesed paremini ennast ja teisi tundma. See on hea selleks, et hiljem töökeskkonnas sarnaseid probleeme ladusamalt lahendada.

Meie põnevad meeskonnamängud sobivad erinevate suurustega firmaüritustele ja eragruppidele – **meie tugevus on võimekus teenindada ka väga suuri gruppe!**

Antud ajakirjas leiduvaid tegevusi korraldame üle Eesti. Me teeme

tihedat koostööd mitmete majutusasutusega, mistõttu on kliendi jaoks lihtsam meiega läbi viia asukohapõhiseid tegevusi.

Tänu kogenud mängudisainerile on meil võimekus luua ka erilahendusel põhinevaid tegevusi lähtuvalt Sinu ettevõtte asukohast või spetsiifikast. Erilahendusteks saada meile päring aadressile info@360.ee ja leiame Sulle parima lahenduse!

Mängud oleme jaotanud kahte suuremasse kategooriasse:

- sisemängud (märgitud halliga)
- välimängud (märgitud sinisega)

Jälgi legendi:



AASTAAEG



ASUKOHT



OSALEJATE
ARV



KEEL



AEG



SEES/ VÄLJAS

Operation Mindfall

Aeg kehastuda salaagentideks!

M meie kätte on usaldatud allikatelt lekkinud info, mille sõnul üks salajane uurimisfirma nimega Spider Technologies on välja töötanud viiruse inimmeelte kontrollimiseks ning on nakatanud juba 20% maailma elanikkonnast. Olgu selleks ostlemiskäitumine, poliitiline hoiak või isegi mõrvad – inimesi saab mõjutada vastu tahtmist.

Spider Tech'i tegutsemise lõpetamiseks oleme loonud sõltumatu, rahvusvahelise luureorganisatsiooni W.I.S.E., mis tegutseb kõrgeimal salastatuse tasemel, et kaitsta maailma ohtude eest. Nüüd ongi kätte jõudnud aeg käivitada operatsioon Mindfall, kus ootame liituma kõiki julgeid meie agentideks.



Mängu rekvisiidid

Mängu eesmärk: hankida organisatsiooni peatamiseks vastumürki ning seda vaid piiratud aja jooksul.

Kas saate sellega hakkama?



Aastaringselt



Kõikjal



12-800
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



2 tundi



Sees / väljas

Filmifestival

Kes rohkem naeravad, on elutervemad!

Sobib erinevatele üritustele, kus soovitakse lõbusalt aega veeta ja meeskonna loomingulist poolt avada.

Filmifestival on meeskonnamäng, kus osalejad kehastuvad filmitootmisettevõtte tegelasteks.

Piiratud aja jooksul on vaja valmis teha 5 filmitreilerit. Mängu jooksul näeb, kuidas inimestest kooruvad välja loomingulised ja humoorikad küljed.

Mängu eesmärk on läbi lõbusa ajaviite panna proovile meeskonna koostööoskus ja leida antud ülesannete ühtne lahendus.

Loeb kõigi osalejate loovus ja vaimukus.

Igas meeskonnas on 6-10 liiget.

Videokaameraks on muudetud iPad, millega klippide salvestamine ja hiljem kokku monteerimine on äärmiselt lihtne.

Tegevuse võtab kokku ühine treilerite vaatamine.

Igas kategoorias parimad saavad pärjatud Filmifestivali auhinnaga.



“

Filmifestival oli lihtsalt suurepärane! Hirm, et äkki inimesed ei tule ideega kaasa, oli täiesti põhjendamatu. Oli näha, et lühifilmide valmistamisel tekkis hasart. Kindlasti soovitan ettevõtetele seda mängu meeskonnatöö arendamiseks ja uute liikmete tundma õppimiseks. Kõik osalejad said mitu kõhutäit naerda ja emotsioonid on ikka veel laes. Mängujuhid olid samuti super ägedad!

”



Aastaringselt



Kõikjal



15-160
osalejat



Eesti, vene ja
inglise keeles



3-4 tundi



Sees / väljas

Träffik

Hasart ja põnevus!

Sobib hästi seminarijärgseks meeskonnatöö mänguks, sest mäng tõstab meeskonna energiataset.



Mäng on mõeldud meeskonnatöö arendamiseks, kus kõik osalejad saavad kaasa lüüa. Ühed tegelevad strateegiliste käikude planeerimisega ja teised esitavad lahendusi mänguväljakul.

Mäng arendab läbirääkimisoskusi teiste meeskondadega, sest esineb olukordi, kus mängijaid on vaja "laenata" konkureerivatest tiimidest.

Träffik on kaasahaarav strateegiamäng, mis motiveerib kõiki tiimiliikmeid ülesandeid lahendama. Planeeri ja esita lahendused mänguväljakul!

Selles mängus on väljakutsed nii põnevad, et analüüsima hakkavad ka kõige kärsitumad.



“Mäng oli super. Ka kõige suuremad skeptikud olid pärast rahul ja kõik pingutasid hoolega. Hasart oli suur. Soovitan mängu meeskonna koolituse osana või eraldi mõnele lähedale üritusele.”



Aastaringelt



Kõikjal



12–120
osalejat



Eesti, inglise ja
vene keeles



2 tundi



Sees

Robot Wars

Töötoa stiilis meeskonnamäng, mis sobib erinevate teadmiste, oskuste ja huvidega gruppidele.

Robotite töötoas on LEGO konstruktorite komplektid, mille südameks on ettevalmistatud mootoritega liikuri põhi, mida juhitakse puldi abil.



Eesmärk on määratud ajaga ehitada liikurist valmis puldiga juhitav ja töötav robot, millega robotivõistlusel parimaid võtteid kasutada ja võistlus võita. Robotile on võimalik ehitada juurde erinevaid lisasid ja funktsioone, mis annavad robotivõistluses eeliseid.

Varasemate programmeerimis kogemustega osalejad jõuavad antud aja jooksul ehitada detailse võistlusroboti – lisada juurde rohkem funktsioone, lisamootoreid ning kokku panna erinevaid agregaat kuni koodi kirjutamiseni välja.

Robotid pannakse proovile kahel alal: vigursõidus ja robotite omavahelises võitluses.

Üheminutilised robotivõistlused on kaasahaaravad ja meeleolukad.



Tõsiselt lahe!
Keegi meie meeskonnas ei ole tehnikafrüik, aga saime suurepäraselt robotite ehitamisega hakkama.

Meie arendusjuht ütles, et robotivõistlus oli just see, mida vajasime.



Aastaringselt



Kõikjal



12-70
osalejat



Eesti, inglise,
vene ja soome
keeles



2,5 tundi



Sees

Nutikad tehingud

Suhtle, kauple, vaheta – sobiv mäng pidulikele üritustele.

Heade teadmiste omandamine on oluline, kuid nutikate tehingute tegemine võib olla veelgi olulisem.

„Nutikad tehingud“ on kauplemisioskuseid hõlmav mäng suurematele seltskondadele. Sobib hästi pidulikele üritustele, pannes inimesed laudades loomulikumalt suhtlema nii grupisisiselt kui ka tiimide vaheliselt. Osalejate seas on vaja rakendada erinevaid rolle, seega tegevust jagub kõigile.



Teeme järgmist:

- korraldame mängu mis tahes tegevuskohas,
- sisestame soovi korral mängu ettevõttespetsiifilist sisu,
- reageerime väga lühikese etteteatamisega.

**“ Aitäh!
Mäng toimis kenasti suhtlemise
soojendajana. Suured tänud ka
mängujuhile! ”**



Aastaringselt



Kõikjal



15–800
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



30–90
minutit



Sees

Connections

Anna üritusele hoogne avalöök!



Kokkusaamised on mõnikord aeglased ning teistele lähenemine on ebamugav, kui te neid ei tunne. Suhtlemine on aga võti, mis muudab sündmused osalejatele tõeliselt vajalikuks. Mis siis, kui on olemas võimalus anda üritustele hoogne avalöök?

Antud mängu ülesanded soodustavad osalejate vahelist suhtlust ja faktide leidmist. "Õige inimese" leidmise tõestuseks on koos tehtud selfie ning eesmärk on teha neid nii mitme inimesega kui võimalik.

Põhirõhk on aga osalejate lugude avastamisel ja nende jagamisel ning tehtud pilte kasutatakse oma isiklike lugude ellu toomiseks.



Aastaringselt



Kõikjal



12–200
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



30–60
minutit



Sees

Päästke kolleeg

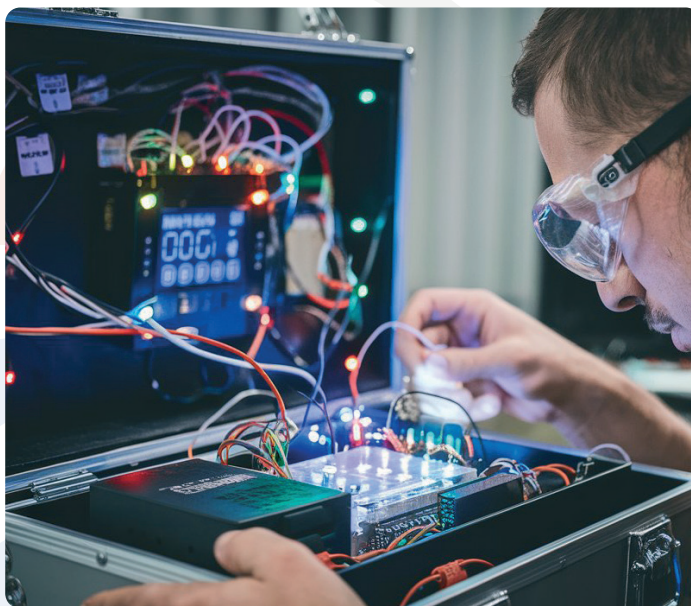
Sobib hästi meeskonnakoolitusele päeva alguses või keskel.

Kuidas toimida, kui kõikide tiimiliikmete käed on kinni seotud ja laual tiksub taimeriga kohver? Piiratud ajaga peavad pääsema kõik kolleegid.

Edukaks pääsemiseks tuleb koordineeritult ja erinevaid võimalusi kasutades kolleegid kinni seotud kätest lahti aidata. Käed avavad koodid ja võtmed.

Võtmete kättesaamiseks tuleb nuputada, avada lukke ja läbi-mängida erinevaid olukordi. **Edu toob meeskonnatöö ja kommunikatsioon.**

Mäng annab hulganisti sisendit koolitajale meeskonnatöö analüüsiks ja tagasiside andmiseks.



“Päris põnev ja inimeste nägudest oli näha, et natuke ka närvesööv, kui kuuled, kuidas pommikell vaikselt tiksub. Mõtlemapanev ja koostööd nõudev huvitav meeskonnamäng. Aitäh!”



Aastaringselt



Kõikjal



12-25
osalejat



Eesti, inglise ja
vene keeles



1,5 tundi



Sees

Kus ma olen?

*Mäng toimib kõige paremini siseruumides (ühes ruumis).
Kas olete valmis pööraseks seikluseks ümber maailma?*



“Kus ma olen?” meeskonnamängus on teil selleks suurepärane võimalus ja seda ilma lennukile või laevale astumata! Mängus hüppate ühest maailma otsast teise vaid sekunditega! Egiptusest Mehhikosse ilma lennukita? Nipsust Taj Mahaliga tutvuma? Selles mängus on see käkitegu!

Kuidas mäng käib?

Kõik osalejad jagatakse väiksematesse tiimidesse ning iga tiim saab endale ühe tahvelarvuti.

Tahvelarvutis avaneb teile mänguväli, kus tuleb läbida 5 erineva raskusastmega vooru. Igas voorus viskab mäng teid suvaliselt valitud kohta maailmas ning jagab teiega sellest kohast vihjeid video, pildi või helifaili näol. Teie ülesanne on nuputada, kus te olete.



Aastaringselt



Kõikjal



12–800
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



30 minutit



Sees

Agent V spioonimäng

Kehastu agendiks, et päästa ühiskond õela viiruse eest!

Mäng sobib hästi siseürituste, näiteks jõulupidude või seminaripäevade meelelahutuslikuks vahepalaks. Mängu saab mängida hõlpsasti ka videosillavahendusel hübriidmänguna.



Iga võistkond saab enda kasutusse tahvelarvuti, milles kuvatakse väljakutsuvaid missioone. Mängu eesmärk on lahendada missioone ja koguda vihjeid, et kätte saada salapärase numbrite ja sõnade kombinatsioon.

Piisava vihjete kätte saamise korral tuleb hakata koodi lahti muukima. Kell tiksub, iga minut on arvel. Kui seatud aja jooksul jääb missioon lahendamata, siis vallandub üle maailma õel viirus.

Tasub tähele panna, et juhtumi kallal töötavad ka teised agendid, mis tekitab tiimide vahelise võistlusmomendi. Kes suudab anda kõige enam õigeid vastuseid? Kes suudab koodi lahti muukida kõige kiiremini?

Kõik need tegurid loevad, et välja selgitada, millise tiimi liikmetes on peidus ühe tõelise agendi omadused.

“Tahtsin avaldada tänu mängu korraldamise eest, see oli tõesti tasemel! Eriti tore, et nendel, kes elavad väljaspool Eestit, oli ka võimalus osaleda. Kui teil leidub veel online mängu, oleme valmis kindlasti uuesti mängima.”



Aastaringself



Kõikjal



12–800
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



1 tund



Sees

Rube Goldberg

Eesmärgiks on luua masin, mis sooritab lihtsa ülesande võimalikult keerukal viisil.

Sobib kõige paremini suurele üritusele lisategevuseks.



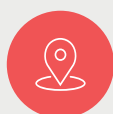
“
Super üritus oli!
Hästi teistmoodi,
põnev, meelelahutuslik
ja kaasahaarav.”

Mängu käigus suheldakse efektiivselt oma tiimikaaslastega, planeeritakse ja püütakse jõuda võimalikult keerukate lahendusteni. Edu saavutamiseks tuleb olla loov ning mõelda kastist välja.

Kõik tiimid saavad mängujuhilt kindla arvu valitud vahendeid ja materjale, millest tuleb ehitada reeglitele vastav õhupalli purustav masin.



Aastaringelt



Kõikjal



12-100
osalejat



Eesti, inglise ja
vene keeles



2-3 tundi



Sees

Lustakas jõulutrall

Appi! Jõulud jäävad ära?!



Lapimaal on sel aastal suured tööjõu ja taristu probleemid ja hetkel tundub, et tänavu rahuikku jõuluaega ei tulegi. Esiteks on kogu külas katlamaja katki, teiseks ei ole päkapikud suvepuhkuselt tagasi tööle jõudnud ning tagatipuks on võtnud vindised härjapõlvlased eesmärgi jõulud täielikult ära rikkuda! Segadust on palju ja nupukaid abilisi vajab jõuluvana praegu rohkem kui kunagi varem.

Mängu algul saavad kõik tiimid enda kätte tahvelarvuti, kust on näha kõiki kadunud päkapikke.

Teie eesmärk on leida päkapikud, kavalalt üle trumbata härjapõlvlased ning päästa jõulud! PS! mäng paneb proovile teadmised geograafiast, loogikast ja ajaloost.



Mängu rekvisiidid

“ Suur tänu teile Jõulumängu soovitus eest! Ka täiskasvanutel oli väga lõbus seda mängida. :) Ja suur tänu ka mängujuhile sujuva ja toreka juhtimise eest! ”



Kevad, sügis
talv



Kõikjal



12–800
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



1.5 tundi



Sees/väljas

F1 autoehitus ja ralli

F₁ on suur ja mastaapne teemamäng, mis sobib suvepäeva kontseptsiooni tugitalaks ja läbivaks teemaks.

Lõbus meeskonnatöö mäng, kus jagub erinevaid rolle, planeerimist, ehitamist ja võistlust ka suuremale grupile.

Tegevus koosneb neljast osast:

OKSJON:

planeerimist eeldav osa, kus tuleb oksjonilt osta erinevaid autoosaid. Oksjon kestab 15–30 minutit. Arveldatakse mängurahaga.

EHITAMINE: stardikomplektiga saadud ja oksjonilt ostetud lisamaterjalidest ehitatakse reeglitele vastav, sõitev, juhitud ja stiilne sõiduk. Valmistama peab kõik keredetailid ja ohutusvarustus. Aktiivne ehitamine võtab ca 2–3 tundi.

AUTO SHOW: valmistatud autodest näitus, kus saab tutvuda konkurentide sõidukitega.

RALLI: ürituse finaali! Mahamärgitud rajal toimub täpsete reeglite järgi ralli, piiratud arv boksi peatusaid, kohustuslik juhtide vahetus jne.

Tegemist on tõelise meeskonnatöö ja taktikalise väljakutsega, kus nalja ja lõbu on kõikidele osalejatele.

Korraldajate poolt on autode valmistamiseks vajalikud vahendid: autokered, ehitusmaterjalid, tööriistad, disainielemendid ja klepsud.



“ Ralli sujus suurepäraselt ja oli üle ootuste kaasahaarav. Osalejad jäid igati rahule ja pidasid üritust kordaläinuks. ”



Aastaringsest



Kõikjal,
ka suuremates
siseruumides.



12–150
osalejat



Eesti, inglise,
soome ja vene
keeles



2–3 tundi



Väljas

Rohesammud

Maailm muutub üha soojemaks!

Nüüd on päriselt aeg anda oma panus!

Selles mängus on sul võimalus hakata tegema rohelisi samme, mille käigus vähendada oma CO₂-jalajälge.

Kas teadsid, et kaasaegne perekond paiskab aastas oma tegevusega õhku 27 tonni CO₂, see on 27 000 kg!

Mängu alguseson iga tiimi kontrol ühe aasta CO₂ kogus, mida saab koheselt vähendada hakata.

Tegevuse käigus saad rohkem teada ka meid ümbritseva bioloogilise mitmekesisuse kohta.

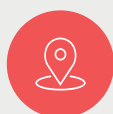
Eesmärk on muutuda mängu lõpuks võimalikult süsinik neutraalseks, kuid tehes seejuures õigeid samme ja langetades õigeid otsuseid.

Ühtlasi paneb mäng selle käigus osalejad mõtlema, kui palju igapäevased tegevused mõjutavad meid ümbritsevat keskkonda.

Sul on võimalik muuta maailm paremaks paigaks ka väikeste sammudega... roheliste sammudega.



Aastaringselt



Kõikjal



12-700
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



1 tund



Väljas

Fotojaht

Mäng sobib hästi pärast pikka koolitus- või seminaripäeva, et aidata inimestel lõbusalt aega veeta ning lõõgastuda.

Meeskonnal tuleb leida õiged pildistamiskohad ja vastavalt legendile lavastada igas võttepaigas kindla teemaline foto. Pildistamine ja õigete asukohtade leidmine käib tahvelarvutiga.

Mängule lisavad uudsust salastatud asukohad kaardil ja täiendatud reaalsus – võid kohtuda dinosauruste või UFO-dega. Mängust ei puudu Chuck Norris ja Kim Jong-un ning teised moodsad tegelased. Mida rohkem loomingulisust, julgust ja omapära, seda parem on lõpptulemus.

Tiimil, kes suudab leida enim asukohti ja kõige rohkem pilte teha, on suurem võimalus mäng võita.

Pärast jahilkäiku toimub piltide ühisvaatamine. Naerda saavad kõik, sest tavaliselt on näha leidlikke kompositsioone, koomilisi nägusid ning unikaalseid stseene.

Tehtud digitaalsed pildid jäävad osalejatele seda vahvat mängu meenutama.

Lavasta etteantud olukordi.
Palju nalja garanteeritud!



Meile need mängud meeldivad, kus saab kõvasti nalja. Kõik osalejad panid loovuse tööle ja mõnel juhul olid pildid ikka üsna julged. Tahvelarvutitega on sellist mängu väga hea mängida. Aitäh!



Valgel ajal



Kõikjal



12–200
osalejat



Eesti, inglise,
vene ja soome
keeles



2,5–3 tundi



Väljas

Meeskonnatöö olümpia

Meeskonnatöö olümpia on üks lõbusatest tegevustest ja tiimitöö harjutustest koosnev mäng, kus peamine on just koostegemine. Kaasahaaravad ülesanded esitavad väljakutse kõikidele osalejatele ning võimaldavad tiimisisest võistlemist.

Mängu mängitakse 6- kuni 10-liikmelistes meeskondades.

Kokku tuleb võistkondadel läbida kuni 8 erinevat mängulist harjutust, mille lahendamisel on oluline usaldus, hea suhtlemine ja pingutamine ühise eesmärgi nimel.

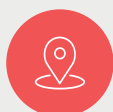
Edu toob paindlikus, hea juhtimine ning oskus kasutada alternatiivseid suhtlemisviise. Seega sobib mäng hästi väiksemale koolitus-üritusele ja mitmekeelsele grupile.



No ei mäleta, millal viimati nii pööraselt ja lõpmatult naerda sai! Kõhulihasid olid krampis. Kõigile väga meeldis ja ilm oli ka super. Aitäh!



Aastaringsest



Kõikjal



12-40
osalejat



Eesti, inglise ja
soome keeles



2 tundi



Väljas

Raharalli

Hoogne seiklusmäng, mis sobib hästi suurtele ja väga suurtele üritustele.

Raharalli on kiiretele, nutikatele ja kõrge meeskonnavaimuga mängijatele. Selles mängus tuleb tööle panna nii pea kui jalad. Tegemist on strateegiat ja planeerimist nõudva valikorienteerumise mänguga maastikul.

Mängus on 4 meeskonnaülesandega kontrollpunkti. Ülesanded on klassikalised meeskonna koostööd eeldavad lõbusad katsumused.

Eesmärk on koguda maastikult võimalikult palju raha. Tahvelarvuti abil orienteerumine nõuab planeerimist ja strateegiat ning meeskonnaharjutused tiimi ühist panust.

Kontrollpunktid maastikul on erineva väärtusega: lihtsamate eest saab vähem, raskemate eest rohkem virtuaalset raha.

Raharallit on võimalik lihtsalt muuta ürituse teemaga haakuvaks. Lisada ettevõtte logo, nimi ja koostada küsimused ning ülesanded firma teemadel.

Mäng on paindlik, mida saavad kõik meeskonnad koos alustada või siis planeerida mäng sujuva stardiga (vältab terve päeva).



“

Suured tänud – see oli tööpoolest väga hästi korraldatud ning kogu seltskond jäi mänguga väga rahule. Tagasiside on olnud ülivõrdes. Tegevus oli õiges tasakaalus – osalejad said meelt lahutada, tunda meeskonna ühtsust ja aktiivse jalutuskäigu.

”



Aastaringselt,
ka pimedal ajal



Kõikjal



25–800
osalejat



Eesti, inglise
vene keeles



2,5 tundi



Väljas

Bingo lahing

Kuidas kõlaks mõte enda kolleegidega maha pidada üks tuline Bingo lahing?

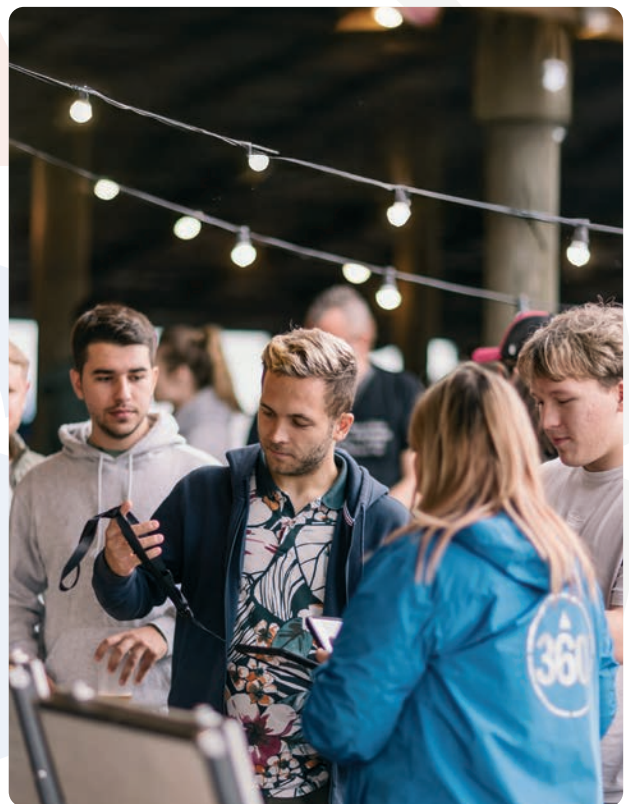
Sobib hästi nii firmaüritustele kui ka enda sünnipäeva sisustamiseks.

Kui arvate, et tegemist on tavalise Bingoga, kus väga suurt rolli mängib õnn, siis te eksite. Bingo lahingu puhul on tegemist seiklusmänguga, kus kõikidel osalejatel on võrdsed võimalused.

Oluline on paika panna õige strateegia, kasutada ära enda teadmised ning see läbi lahendada erinevaid mõistatusi kiiremini kui seda teevad teised võistkonnad.

Mängus on ülesanneteks visuaalsed mõistatused, kus tuleb mõelda kas-tist välja. Iga mõistus on unikaalne ning hõlmab erinevaid teemasid nagu sport, populaarteadus, kultuur ning palju muud. Seega saab iga osaleja enda teadmiste ja oskustega hiilata.

Mängu eesmäärke võib olla mitu. Kuigi peamine eesmärk on koguda kokku suurim punktisumma, millega võidetakse peaauphind, on mängus ka lisaks 5 väiksemat auhinda. Neid on võimalik võita lahendades



kõige kiiremini ära erinevaid kombinatsioone (rida, veerg, raam, diagonaalid ning täisväli). Seega võiduvõimalusi on rohkem kui ühel tiimil.



Aastaringsest



Kõikjal



12–800
osalejat



Eesti, inglise
keeles



2 tundi



Väljas

Jüri von Kaufmanni seiklusmäng Eesti linnades



Jüri von Kaufmann (saksa k. kaupmees) oli keskaegne kaubahärra. Pärit oli Lübeckist, aga elas Revalis (Tallinnas) ja rändas palju ringi, iseäranis Eesti-maal Hansa linnades.

Ei olnud ta liiga rikas ega vaene. Aga Jüri oli eriline – ta nägi tulevikku. Ta jättis meile nuputamiseks ülesandeid ning neid lahendades sõnumeid.

Seiklusmängu eesmärk on leida Jüri “saiapalarada”, lahendada mõistatused ning leida sõnum, mille ta tiimile saatis. Kaardilt leiate võimalikud kohad, kuhu Jüri ülesanded jättis. Pole tähtis millises järjekorras jälgi astute – kuid mida rohkem punkte jõuate läbi käia, seda suurem on võimalus jõuda Jüri poolt maha jäätud sõnumini. Mängus on kaardil näha ka keskaegse linnamüüri kontuuri. Olgu siinkohal öeldud, et linnamüüri varjus olete enamasti kaitstud, aga väljaspool olge valvel, sest ringi liigub erisuguseid sulisid ja röövleid, samas leiate väärtuslikku kraami just siis kui riskite.

Tegemist on kaasahaarava seiklusmänguga, mille mängimisel avastad rohkem ja ka vähemtuntud vaatamisväärsuseid ja saad teada põnevaid ajaloolisi fakte.



Aastaringselt



Tallinnas, Tartus,
Narvas, Viljandis,
Pärnus, Haapsalus
ja Kuressaares



12–800
osalejat



Eesti, inglise
vene, soome
keeles



2 tundi



Väljas

Vanalinnaseiklus

Lõbus mäng, mis sobib hästi väliskülastele vanalinnaga tutvumiseks või toredaks lisategevuseks mõnele linnaüritusele.



Tegemist on seiklusega, mis viib nii Tallinna vanalinna silmapaistvamate vaatamisväärsuste juurde kui ka põnevatesse nurgatagustesse, kuhu muidu ei satuta.

Mängus on liikumist, nuputamist ja tiimitööd. Lisaks on uuendatud versioonile lisatud lõbus legend Tallinna raevahist Vana Toomasest.

“

Päris hea moodus, kuidas sõprade või meeskonnaga koos aega veeta. Sai mõne fakti võrra targemaks ja jäi mahti ka omavahel suhelda. Väliskülastele meeldiks see mäng väga hästi.

Tore interaktiivne moodus Tallinna vanalinnaga tutvumiseks.

”



Aastaringselt



Tallinna vanalinn



12–700 osalejat



Eesti, inglise, saksa, soome ja vene keeles



2 tundi



Väljas

Faks peakontorist

Mäng erineb teistest mängudest, kuna omavahelist võistlemist siin ei ole. Tegemist on praktilise tiim töö mänguga, mis annab vajalikud tööriistad meeskonnatöö arendamiseks.

Mängus lahendatavaid ülesandeid analüüsitakse koos mängujuhi- või koolitajaga. Olukordade mänguline lahendamine aitab parandada hiljem meeskonnatöö efektiivsust.



Mängu alguses saab meeskond peakontorist faksi, kus on lühidalt kirjas ülesanne. Etteantud aja jooksul on vaja ilma lisainfo ja juhendamiseta jagada meeskonnas rollid, koordineerida tegevusi ja planeerida õigesti aega, et vajalikud ülesanded saaksid lahendatud.

“Faks peakontorist” sobib rikastama meeskonnatöö koolituspäeva.

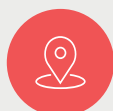
“

360 KRAADI mängud on alati olnud kindel valik meile. Ja ka sel korral ei pidanud me pettuma. Faks peakontorist mäng pani tegema natuke mõttetööd ja selles oli ka natuke hasarti. Rõõm üheskoos tegemisest ja meeskonnana töötamisest. Hea on lõpus saada kommentaare mängujuhilt. Hea analüüs.

”



Aastaringselt,
ka pimedas



Kõikjal



12-40
osalejat



Eesti, inglise,
soome ja vene
keeles



2,5 tundi



Väljas

Suurendame käivet

*Ideaalne mäng suure meeskonnaga gruppidele. Sobib hästi erinevatele meeskonna-
koolitustele, kus meie koolitaja saab siduda koolitusteemad ja situatsioonid mänguga.*

Mängus saab parandada inimeste omavahelist koostööd ja tuua näiteid, kuidas saadud kogemusi hiljem töökeskkonnas rakendada.

Mängus puudub inimeste- ja tiimide-
vaheline võistlusmoment. Kõik mängijad
peavad töötama ühise eesmärgi nimel.



Hakkama tuleb saada ootamatute olukorda-
dega ning ka pisut nuputada, kuidas üheskoos
tegutsedes virtuaalset käivet suurendada.

Mängijad saavad ülesannete lahendamiseks
kõik vajalikud vahendid – tahvelarvutid,
sidevahendid, dokumendid, ajalehed ja
Äripäeva TOP100 jne.

Meeskonda kuulub 5–6 osalejat, kes peavad koostöö arendamiseks ja käibe
kasvatamiseks maastikul reeglitepärast liikuma, pisut nuputama, vastama
küsimustele ja ülesandeid lahendama. Liigutakse koos ühise eesmärgi nimel
– suurendada käivet.

“Mäng sujus suurepäraselt. Alguses oli natuke
segadust, kuid inimesed said üsna kiirelt aru, et
koostöö viib meeskonda kiiremini edasi.
Omavaheline suhtlus on oluline. Kõik 110 osalejat
olid äärmiselt rahul. Kui võimalust on, siis tahame
kindlasti veel proovida. Kindlasti soovitame
mängu teistele!”

Mängus on oluline kiire, otsene
ja aktiivne info vahetamine ja
suhtlemine, tiimikaaslaste aita-
mine ning kogu tegevuse ühtne
koordineerimine.



Aastaringelt,
ka pimedas



Kõikjal



20–120
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



2 tundi



Väljas

No Easy Day

Erioperatsioonidest innustust saanud mäng, kus fookus on omavahelisel suhtlusel.

Meeskond moodustab liikmetest 2 rühma.

Staabirühma ülesandeks on jälgida satelliitkaarti ja raadio teel juhendada teist meeskonda, et nad jõuaksid võimalikult kiiresti kontrollpunktideni.

Rünnakrühm peab usaldama saadud instruktsioone, neid õigesti tõlgendama. Mõlemal rühmal on oluline roll missiooni õnnestumises ja oma meeskonna võidule viimises.

Mängu jooksul õpivad osalejad eesmärgi täitmiseks vajalikku informatsiooni edasi andma, vastuvõetud infot tõlgendama ja seda õigete otsuste langetamiseks kasutama. Mängus läbi tehtud praktilisi harjutusi on hiljem hea igapäevatöö suhtlusesse ümber tõsta ja kasutusele võtta.

Mängukorraldaja rajab korraliku staabi suure ekraani ja vajaliku tehnikaga. Meeskondadel on kasutada raadiosaatjad ning GPS seadmed.

Mäng lõppeb ühise aruteluga, kus analüüsitakse oma tegevust ja jagatakse kogemusi teistega.

Mäng sobib gruppidele, kes soovivad ühendada meelelahutuse ja meeskonnakoolituse. Suurem osalejate arv tõstab mängu raskusastet ja hasarti.



Suur tänu vinge mängu eest! Veel mitmete päevade jooksul oleme meeskonnas mängu aspekte ja emotsioone arutanud.



Aastaringsest



Kõikjal



16–70
osalejat



Eesti, inglise
ja vene keeles



2,5 tundi



Väljas

Karl Väino mõistatus

Sobib hästi erinevate meeskonna-, suve- ja seminaripäevade meelelahutuslikuks täienduseks.

Legendi kohaselt leiti rahvamuuseumist lukustatud portfelli, millel oli hoiatuskiri – portfelli jõuga avamine hävitab selle sisu. Muuseumi töötajad kinnitavad, et uusimate dateerimismeetoditega määrati portfelli esmaomanikuks Karl Väino.

Iga meeskond saab endale koopia K. Väino omaaegsest portfelli koos selle salapärase sisuga. Koti sisu kasutamisega on vaja lahendada portfelli mõistatus. Tuleb uurida vihjeid, ajada maastikul jälgi, murda lahti erinevaid koode ja täita ülesandeid.

“

Karl Väino mõistatus oli väga lahe mäng! Kasutusele pidi panema enda ajurakud, sest Google selles mängus ei aita. Mis ongi tore. Mäng ise on lihtne ja lõbus. Nii Eesti tiim kui ka väliskolleevid jäid väga rahule ja kindlasti soovitan seda mängu ka teistele edasi.

”



Meeskonda kuulub 6–7 liiget. Erinevaid ülesandeid lahendatakse maastikul eri kohtades. Liikumiseks kasutatakse elektroonilist kaarti. Iga lahendatud ülesanne viib järgmiseni. Mäng on jõukohane kõigile ning pinget lisab ajaline piirang.

Meil on olemas 25 identse sisuga portfelli, milles on rublad, pudel, tööriistad ja palju asju, mida mängu käigus vaja võib minna. Meeskond, kes leiab lahendab saladuse saab ka premeeritud.

Kas Sinu meeskond on piisavalt nutikas, et salapärase mõistatus lahendada?



Kevad, suvi
sügis



Kõikjal



12–160
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



2 tundi



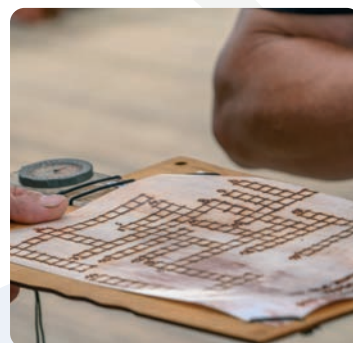
Väljas

Suur aardejaht

Sobib suvepäevadele lõbusaks meeskonnatöö tegevuseks keskmistele ja suurtele gruppidele.

Jälgi kaarti, orienteeru, lahenda ülesandeid ja pane kokku loo erinevad niidiotsad. Eesmärgiks on leida hinnaline aardekirst.

Legendi järgi on leidmata üks eriline aardekirst, mille kättesaamiseks on meeskondadel olemas vana kaart ja üks vihje aardekirstu leidmiseks. Mõistatuse lahendamiseks tuleb paberkaardiga ümbruskonnas seigelda, leida vihjeid ja lähendada mõistatusi, mis on mängualale jäetud.



Igast punktist saab infokillu, mis aitavad lõpuks selgitada aarde asukoha. Lisaks kaardile ja kompassile on kasutusel ka vana raadio, mille abil saab dekodeerida ja lahti muukida koodilukke.

Viimased 5 minutit finaalis on tõeliselt kiired. Kui kõik meeskonnad on metsast tagasi, siis avaldatakse viimane ja väga oluline vihje. See aitab kogutud info kokku panna ning segub aardekirstu asukoht. Võidab meeskond, kes viimase mõistatuse kiirelt lahendab ning aardekirstu peidukohast leiab.

„Kõik jäid mänguga väga rahule. Mäng oli kaasahaarav ja lõbus. Vihjed olid hästi ära peidetud, ülesanded parajalt keerukad ja aarde otsimine kulmineerus põnevalt. Suur aitäh kõigile!“



Valgel ajal



Kõikjal



40–200
osalejat



Eesti, vene ja
inglise keeles



2,5 tundi



Väljas

Bitcoin kaevandamine

Sobib ideaalselt rahvusvahelise seltskonnaga meeskonnaüritusele.

Osalejad jäid mänguga väga rahule. Meeldis ülesannete piisav keerukus ja võimalus liikuda omas tempos. Mäng oli küll ajaliselt piiratud. Oleks võinud natuke pikemalt mängu kesta. Kõigil oli lõbus ja juttu jätkus hiljem pikalt. Kindlasti soovitan mängu teistele.



Seiklusmäng, milles “kaevandatakse” reaalseid bitcoine. Mäng on tõeline kullauk, kus bitcoine jagub kõikidele osalejatele.

Mängus on kokku 12 erilmelist meeskonnatöö harjutust.

Bitcoin mäng koondab endasse meeskonnamängu olulised omadused. Strateegia paika panemine, erinevate punktide vahel orienteerumine ja tiimi ülesannete lahendamine. Nutikaim tiim teenib õigete vastuste eest enim bitcoine. Suurima bitcoini kogusega meeskond võidab.

Bitcoin kaevandamine sobib ideaalselt rahvusvahelise seltskonnaga meeskonnaüritustele.



Valgel ajal



Majutusasutuste juures



30–300 osalejat



Eesti, inglise ja vene keeles



2,5 tundi



Väljas

Eesti mäng

Eesti mäng on hea nuputamise mäng, mis sobib suvepäevadele ja erinevatele meeskonnaüritustele.



virtuaalne Eestimaa kaart. Lisaks saab meeskond suure pildikaardi, millel on erinevaid ajaloolisi objekte, olulisi maamärke, lindude ja loomade pilte.

Puuduvad kohanimed. Vihjete abil tuleb õiged asukohad üles leida. Väike samm reaalsel maastikul on suur hüpe kaardil. Nii saate lühikese aja jooksul ära käia Nasval, Narvas, Pärnus või hoopis seigelda saartel.

Edukas on meeskond, kes suudab aegsalt paika panna õige mängustrateegia. Edu toob nutikus, hea tiimitöö ja üheskoos õigete punktideni jõudmine.

Kas tead, kus asub Eesti suurim rändrahn, milline näeb välja viikingilaev Turm või kus asub Eesti ainuke jõepraam?

Eesti mäng nõuab teadmisi ja nuputamist. Avastate põnevaid seiku ja Eestimaa eriskummalisi paiku. Mängualaks on tahvelarvutil



“

Eesti mäng oli väga huvitav ja vahva. Meeldis eriti see, et sai palju liikuda, nuputada ja sõpradega aega veeta. Mäng arendab kultuurset ja paneb mõtlema. Esmapilgul tundub mäng lihtne, kuid mängu teises pooles läks veidike keerulisemaks. Tasub olla tähelepanelik. Osalejad õpivad tundma Eestit.

”



Kevad, suvi,
sügis



Majutuasutuste
juures



12–120
osalejat



Eesti keeles



2 tundi



Väljas

100 Mölki

Meeskonnamäng, mis nõuab tiimilt head reageerimisvõimet ja strateegilist mõtlemist.



100 Mölki on põnev strateegiamäng tahvelarvutitega. Mänguväljakuks on ümbruskonna maastik, kus asuvad hajutatult virtuaalsed kontrollpunktid, mis tuleb üles leida.

Eesmärgiks on vastata küsimustele õigesti ning saada skooriks täpselt 100 punkti.

“

Kompaktne, õpetlik ja meelelahutuslik.
Lühikese ajaga suudeti suur auditoorium kaasata ja oli igati kaasahaarav ning huvitav. Piisavalt liikumist, meeskonnaga arutamist ning natuke ka nuputamist.

”

Mäng sobib ideaalselt ettevõtete erilahenduse loomiseks, kus saab küsimusi muuta. Näiteks firma uue kontseptsiooni, brändi, eesmärkide jne tutvustamiseks.

Suurepärane mänguline tegevus ettevõtete erinevatele üritustele: suve-, talve-, meeskonna- ja strateegiapäevadele.



Aastaringselt,
ka pimedas



Kõikjal



12–500
osalejat



Eesti, inglise,
soome ja vene
keeles



2 tundi



Väljas

Veesõidukite töötuba

*Lustlik vaba ajakavaga tegevus
veehuvilistele klientidele.*

Veesõidukite töötuba on lustlik vaba ajakavaga tegevus veehuvilistele klientidele. Meie toome kohale erinevad veesõidukid ja teie saate individuaalselt või kollektiivselt nendega ringi sõita, proovida, katsetada ja hullata.

Eesmärk on tutvustada erinevaid veesõidukeid ja nende kasutamist. Miks mitte korraldada nendega ka võistlus või mäng?

Korraga saab vee peal olla kuni ca 20 in. Vahetustega aga oluliselt rohkem. Sobib nii kõrvaltegevuseks suuremale sündmusele või siis eraldi sündmus ca 35-40 osalejale.



veesõidukite valikus on:
3x ühekohaline kajak
1x kahekohaline kajak
1x kanuu
1x raft
1x XL SUP



Suvel



Soovitavalt
siseveekogud



Kuni 40
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



Päeva
vältel



Väljas

Helide maailm

Helide maailm sobib hästi erinevate keelte ja kultuuriliste taustadega gruppidele, sest ülesanded ei nõua rääkimist ega lugemist. On vaid helid.

Legendi järgi leiti Glehni lossist raadioskännerid, millega kuuleb helisid minevikust. Mitmed vandenõuteoreetikud olevat püüdnud sellele helide maailma saladusele jälile jõuda, kuid neil see ei õnnestunud ja müsteerium on senini lahendamata.

Lihtne ja lõbus meeskonnamäng, kus orienteerutakse kuulmise järgi. Põnevust lisab, kui mängu mängida pimedas. Helid kõlavad kindlasti natuke teist moodi. Rahulikus tempos liikudes läbivad meeskonnad mängu jooksul 2–3 kilomeetrit.

Kas Sinu meeskond suudab need heli mõistatused lahendada?

Kõige lõbusam osa mängust on kokkuvõtete aeg, kus kuulame kõik helid koos selgitustega üle.

“Helide mäng oli tavapärasest erinev, sest eeldas tunnetamist. Omajagu arutlemist meeskonnaliikmete vahel. Õhtune saabuv pimedus lisas põnevust, sest ainult helide tugevus andis aimu, kas oleme õigel suunal. Seda mängu mängiks sõpradega veel!”



Aastaringselt,
ka pimedas



Kõikjal



12–120
osalejat



Eesti, vene,
inglise ja
soome keeles



2 tundi



Väljas

Discgolf

Discgolf sobib suurematele üritustele, kus osalejad saavad mõnusalt ringi liikuda, natukene aktiivset tegevust teha ning meeskonnas üksteise seltskonda nautida.



Meie poolt on 8 korviga rada, erinevad kettad ning mängujuht.

Oli inimesi, kellel oli discgolfi mängimises kogemusi olemas. Teised nautisid õppimisprotsessi. Emotsioonid on positiivsed!

Mobiilse discgolfi raja saab üles seada peaaegu kõikide majutusasutuste juurde. Mängima saab hakata kohe ilma eelneva ettevalmistuseta.

Mängu eesmärgiks on võimalikult väheste visetega läbida kõik rajad. Radu on standard mängus 8. Ühe raja pikkus võib olla 50-st 500 meetrini. Kogu mängu jooksul läbitakse tavaliselt 1-2 kilomeetrit.



Vajadusel ka öövarustus (LED pealambid, helendavad kettad, valgustatud korvid) pimedal ajal mängimiseks.

Saab tellida ka discgolfi koolitust, mis kestab kuni üks tund.



Aastaringselt



Kõikjal



12-120
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



Terve ürituse
vältel



Väljas

Mobiilne põgenemistuba

Põgenemistuba on närvekõditav seiklusmäng, mis paneb proovile osalejate nutikuse. Põnevust lisab ajaline piirang!

Sobib eelkõige suuremale üritusele üheks atraktsiooniks või kombineerituna erinevate seiklusmängudega.



Meeskond leiab mahajäetud suvila, mis on nii põnev ja seda minnakse seest uudistama.

Maja uks lukustub. Enam lahkuda ei saa. Nüüd on vaja leida erinevaid

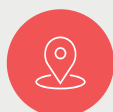
vihjeid, lahendada ülesandeid ja mõistatusi, et avada uks ja põgeneda. Seda enne kui omanik naaseb.

Mõistatuste lahendamiseks on 30 minutit.

“**Taaskord ainult head sõnad! Põgenemisruum on kõva pätkel. Kinnises ruumis sai kohe selgeks, kes on meeskonnast loogiline ja kes emotsionaalne inimene. Hea meeskonnatöö ja pingeolukorras ülesannete lahendamise proovile panev mäng.**”



Suvi, sügis,
kevad



Kõikjal



3–6 osalejat
korraga



Eesti ja inglise
keeles



Ühe mängu
aeg 30 min



Väljas

Käbide korjamine

Seiklusmäng lastele.

Nutikas maastikumäng üritustele, kus on hulga lapsi ja noori koos.

Näiteks sünnipäevad, ettevõtte üritused peredega, suguvõsakokkutulekud jne. Mängu küsimusi on võimalik ka muuta vastavalt ürituse sisule.

Ülesandeks on meeskonnal koguda võimalikult palju virtuaalseid “käbisid”. Need asuvad lähiümbruse maastikul ja on tahvelarvutis oleval kaardil näha. Iga käbi saamiseks on vaja lahendada nuputusülesanne või vastata küsimusele. Liikumist tuleb planeerida, et vältida miinusalasid, kus oravad võtavad sinult käbisid.

Mäng on lõbus! Samas õpetab see lastele meeskonnatööd, planeerimist, valikute tegemist ja orienteerumist.



“

Meie teismelise lapse sünnipäeval oli see mäng toredaks üllatuseks kõikidele sõpradele. Noored olid mängust vaimustuses. Aiäth teile!

”

Lõbusat mängu saab mängida parkides ja metsaradadel.

Igas meeskonnas on 3-4 liiget ja mängu jooksul läbitakse rahulikus tempos 3-6 km.



Aastaringselt



Kõikjal



12-200
osalejat



Eesti, vene,
inglise ja soome
keeles



2 tundi



Väljas

Matkad

Parim enesetunne tekib pärast looduses veedetud aega!



Korraldame aastaringselt nii gruppidele kui ka eraisikutele matkasid, mis pakuvad võimalust veeta ühiselt aega Eestimaa imelises looduses. Meie tugevuseks on personaalne lähenemine ning matka planeerimisel võtame alati arvesse grupi võimekust ja suurust.

Meie matku juhivad professionaalsed matkajuhid ja giidid, kellega olete alati turvaliselt hoitud ja juhendatud ükskõik, mis me koos ette võtame!



Matkasid saab tellida ka koos toitlustusega.

Maismaa matkade valikust leiad räätsa-, jalgsi-, fatbike jalgratta-, linnuvaatlus-, kepikõnni, uisu- ja tõukekelgumatkad.

Vee peal matkad viivad Sind seiklema kanuu, kajaki, rafti või XL SUP-lauaga!

Räätsamatkad

Räätsamatkad toimuvad aastaringselt ja on jõukohaseks seikluseks kõikidele. See on eelkõige rahulik liikumine, kus loodusgiid tutvustab ümbritsevat.

Kevadel on ilus rabas märgata looduse tärkamist. Kevadel on raba ka kõige laulurõkam, sest rabalinnud on pesitsemas laugaste servadel.

Suvel on rabamatka magnetiks imelised hommikud ja kastega kaetud ämblikuvõrgud. Eksklusiivsust lisab ka rabalaukas ujumine.

Sügisel võluvad rabad oma erilise värvimänguga ja samuti ka jõhvikatega. Just sügisel ongi raba kõige värviküllasem.

Talvel lummab lumine maastik ja loomade jäljed. Talvel saab vahel rabalaugastel liuglemas käia ja uisusporti harrastada.



Räätsadega pääseb sinna, kuhu jalgsi ligi ei pääse. Räätsad kaitsevad raba habrast pinnast ja samal ajal hõlbustab pehmel pinnasel liikumist. Kevaditi on rabas räätsarahu, siis külastame rabasid mööda laudteed.



Aastaringselt



Kohad, kus leidub soid ja rabasid



12–80 osalejat



Eesti, inglise, vene ja saksa keeles



2–4 tundi

Jalgsimatk

Korraldame erinevaid jalgsimatku kas meie poolt valitud radadel või aitame koostada raja seal kus olete Teie. Meie üheks meelispaigaks on Paljassaare poolsaar, mis on uhke ajaloo ja mitmekesise maastikuga väärtuslik paik lindude pesitsuseks ja rändeks ning avatud erinevateks matkadeks. Eriti hea on see, et see asub Tallinna kesklinnale suhteliselt lähedal!

Pikalt suletud poolsaar meelitab ligi palju jalutajaid ja jalgrattureid, vahelduv maastik ja selle paiga ajaloolised faktid muudavad poolsaare lähipiirkonnas atraktiivseks.



Osa ala kuulub isegi Natura 2000 võrgustikku. Paljassaare matkarajal liigume osaliselt mööda põhiteid, kuid kindlasti põikame sisse ka seal, kus on miskit võluv peidus.

Matkal räägime:

- Huvitavatest helidest, mida on matkarajal kuulda.
- Militaartsooni ehitistest nagu Valge Torn.
- Kunagistest piirivalvetornidest, torpedo- ja miiniladudest.

Ning uudistame nii raudteetammi kui ka 1915. aastal rajatud Peeter Suure Merekindluse rannakaitsepatarei nr 12, mille säilinud osad on muinsuskaitse all.

Matka pikkuseks ca 3 tundi, terve marsruudi läbimine ca 8 km, väiksem ring 6,5 km.

“

Meil läks kenasti. Matkajuhi kohta on ainult kiidusõnu öelda. Super matkajuht – nii põnevalt oskas kõige ümbritseva kohta rääkida! Jalgsimatkal osalejad jäid küll kõik väga rahule.

”



Aastaringselt



Paljassaare



12+ osalejat



Eesti ja inglise keeles



3 tundi

Fatbike jalgrattamatkad

Fatbike ehk paksurattaline jalgratas on mägiratta edasiarendus. Selle kõige eripärasem omadus on laiade (üle 4- tollise laiussega) rehvide kasutamine, mis annab võimaluse rattal hakkama saada nii teedeta maastikul, rannaliival, kivi- ja lumel. Fatbike jalgrattamatkad toimuvad aastaringselt.

Peamised marsruudid on hetkel alltoodud nimistus, aga piisava ette teatamisega suudame leida sobiva lahenduse ka mujale.



- Luhtre rajal
- Aegviidus
- Valklas
- Lahemaal
- Rummu karjääris
- Türisalus
- Pakri poolsaarel

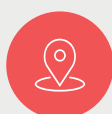
“

Peale mõnda kilomeetrit sõitu fatbikel, oli meie grupil hea rütm sees ning esialgsed kahtlused matka osas kadunud. Kokkuvõttes tuli hea trennipäev, mille käigus matkajuht rääkis põnevaid lugusid piirkonnast. Suurepärane viis sõprade ja kolleegidega aktiivselt aega viita.

”



Aastaringselt



Eesti



12-25
osalejat

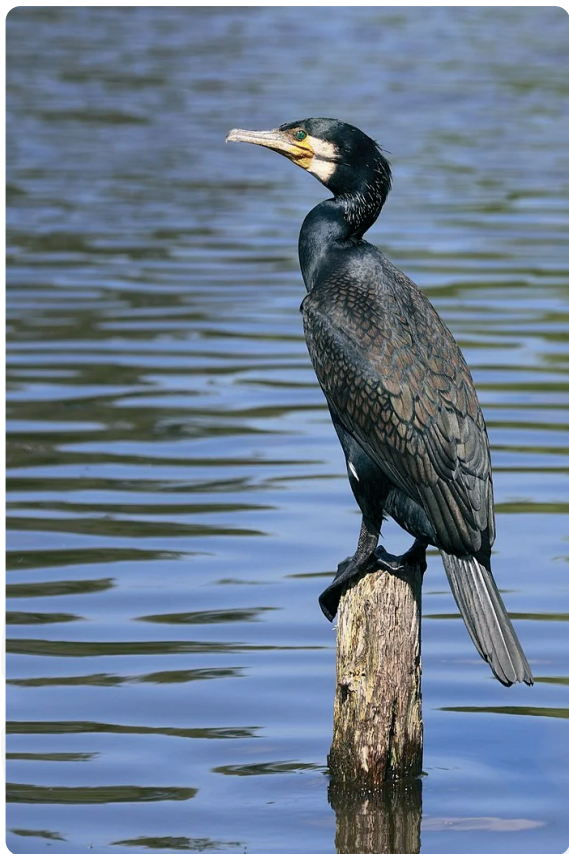


Eesti, inglise,
vene ja saksa
keeles



2-4 tundi

Linnuvaatlusmatk



Sobib väga hästi algajale ja ei eelda eelnevat teadmist lindudest.

Linnuvaatlusmatkad on jalgsimatkad, kus pööratakse suuremat tähelepanu neile, kes meie ümber ringi lendavad. Matku saab teha kevadeti metsas, lindude imelisi laule kuulates ning neid erineva lauluviisi järgi eristama hakates.

Rändlinde käime vaatamas Haapsalus või Paljassaare poolsaarel, mis on ühed parimad rändlindude jälgimispaigad.

Meie ca 2-3 tunnise linnuvaatluse matka käigus jalutame rahulikult tempos kas metsavahel või Haapsalu/Paljassaare poolsaare põnevamates ja linnurikkamates kohtades.

Tule, lähme vaatlema!



Aastaringselt



Haapsalu



10-25 osalejat



Eesti ja inglise keeles



2-3 tundi

Kepikõnnimatkad

Avasta loodust ja hoia tervist kepikõnni matkadel!

Kas soovid ühendada liikumise ja looduse nautimise? Kepikõnd on suurepärane viis tervise parandamiseks, keha tugevdamiseks ja värskes õhus viibimiseks!

Meie ettevõtte korraldab erineva raskus-astmega kepikõnni matkasid nii algajatele kui ka edasijõudnutele.



Millist väärtust kepikõnd pakub?

- Parandab vastupidavust ja tugevdab lihaseid.
- Lihtne ja sobilik igas vanuses inimestele.
- Vähendab liigeste koormust võrreldes tavalise kõndimisega.
- Suurepärane viis stressi maandamiseks ja hea enesetunde saavutamiseks.

Matka viib läbi kogenud juhendaja, kes õpetab ka õiget tehnikat. Asukohaks on kaunid marsruudid metsades, parkides ja matkaradadel.



Aastaringelt



Eesti



10-25
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



2-3 tundi

Uisumatkad

Uisumatk on Eesti talve kõige lähedam seiklus!

Liueda otsejoones saarele või käänuliste kallastega rabalauka peegelsiledal jääl – elamus on garanteeritud.



Sobivate jääolude korral korraldame uisumatkasid rabalaugastel ja ka Väinamere laidude vahel.

Uisumatka pikema etteplaneerimise korral peab arvestama võimalusega, et õigel päeval uisutamiseks sobivat jääd siiski ei ole. Siis tuleb leida alternatiivne tegevus.

Näiteks tõukekelgu- või räätсамatk või hoopis mõni meeskonnamäng. Uisumatka toimumise otsustab matkajuht mõned päevad enne matka.

"Klaassiledale jääle minek oli esialgu natuke hirmuäratav. Peale tunnetuse kätte saamist oli nii mõnus oma sõpruskonnaga mööda rabajärvesid liueda. Suurepärane aktiivne tegevus meie sõpruskonnale!"



Külmal ajal



Rabad, jõed, järved



12–20 osalejat



Eesti ja inglise keeles



2–4 tundi

Tõukekelgumatkad

Naudi tõukekelgumatka jääl, rabalaukal või metsaradadel!

Tõukekelguga on kihvt libistada värskel siledal jääl või teha talve teises pooles kõvaks paakunud lumel retki laidudele. Vahva tegevus, mis meenutab jalgratta ja suusatamise kombinatsiooni. Metsas saab matkata saaniradadel ja väikestel metsateedel.

Matkamas käime nt Raku järvel, kus jää peale minnes saab minna avastama muidu ligipääsmatuid kohti. Matkarajal käime nt Aegviidus ning kui on soov matkata linna lähedal, siis on võimalus minna Harku metsaradadele.

Kui tahad kelgutada omapäi, siis meil on olemas ka tõukekelgu laenutus.



Tõukekelgu matka korraldamise peamiseks faktoriks on ilm.



Külmal ajal



Matkarajad,
veekogud



12–14
osalejat



Eesti ja inglise
keeles



3 tundi

Kanuumatkad

Kanuumatkad sobivad hästi erinevate suurstega gruppidele, kas niisama mõnusaks looduses kulgemiseks või tegevuseks firmaüritusele.

Meie kanuud on ideaalsed väikeste ning käänuliste jõgede jaoks. Need on valmistatud plastikust ning need on kergesti manööverdavad ning püsivad turvaliselt veepinnal. Tugevast plastikust põhi lubab sõita ka üle kergemate karestikkude, mis sõidule pisut adrenaliini pakub.

Kanuus on 3 istekohta, kuid saab mõnusalt sõita ka kahekesi. Need kanuud on sobilikud ka peredele: keskele saab paigutada 1-2 last sõltuvalt vanusest. Vajadusel saab pereisa ka üksi kanuusõiduga hakkama.

Enne matka teevad matkajuhid selge ja arusaadava instruktaaži nii, et kõik tunneksid ennast vee peal hästi ja turvaliselt. Lisaks on nad grupiga koos kogu matka vältel, jagavad oskusi situatsioonipõhiselt ja juhendavad kõik kanuud läbi erinevatest veetakistustest.



Leiame sulle sobiva asukohaga ja pikkusega jõelõigu, kuhu kanuumatkale minna!



Vastavalt ilmale



Erinevad
veekogud



12-50
osalejat



Eesti, inglise,
saksa ja vene
keeles



3-4 tundi/
2-päevane

Kajakimatkad

Kajakimatk on elamuslik ja värskeid kogemusi pakkuv meelelahutus!



Meie kajakimudelid on stabiilsed, kiired, mugavad ja turvalised. Praktiliselt iga ilmaga saab erinevaid veekogusid avastama minna. Meie varustuse hulgas on kajakid, mis on mõeldud nii merelainetel liikumiseks kui ka käänuliste jõgede avastamiseks.

Matkad toimuvad Hiiumaa laidude vahel, Tallinna lähel ja sealsete saarte, näiteks Pakri ja Aegna ümbruses, Narva Veneetsial ja Keila jõel.



“

Väga head muljed Hiiumaa laidude vahel toimunud kajakimatkast. Korraldus ja matkajuhid igati professionaalsed. Super oli öhtune iglusaun ja meres ujumine.

”



Vastavalt
ilmale



Erinevad
veekogud



12-20
osalejat



Eesti, inglise,
saksa ja vene
keeles



3-4 tundi/
2-päevane

Meeskonnakoolitus

Meeskonnakoolitus koos seiklusmängu või matkaga – hariv, ainulaadne ja lõbus viis tiimitunde tõstmiseks!



Meie koolitajad on erinevaid meeskondi aastaid näinud ning aidanud nende muredele lahendusi leida. Teemad pannakse koos kliendiga paika ning nii sünnibki haarav **meeskonna arenduspäev**, mis paneb mõtted liikuma, näitab kolleege uuest vaatenurgast ning haarab ühise eesmärgi saavutamisel kõiki osalejaid.

Vastavalt tellija soovile pakume 4 ja 8-tunniseid koolituspäevi.

“

"Meie värske tiimi puhul toimis koolitus 100%, kuna eesmärk oli just ühise tegutsemise käigus üksteist tundma õppida. Teemad olid huvitavad ja kasulikud. Uued kogemused ja läbi arutatu aitavad kindlasti edaspidi omavahelises suhtluses paremini toimida.

”

Lõbus ja mõtteid käivitav meetod koostöö arendamiseks



Koolitus on üles ehitatud nagu klassikaline meeskonnatöö:

1. Pannakse paika plaan, diskuteeritakse meeskondi puudutavatel teemadel. Nt kommunikatsioon, usaldus, vastutuse võtmine, erinevate inimeste vajadused.

2. Seejärel tegutsetakse läbi praktilise meeskonnamängu ja lahendatakse erinevaid situatsioone. Enim sobivad mängud on „Faks peakon-torist“ (lk 22), „Suurendame käivet“ (lk 23), „No Easy Day“ (lk 24) või „Päästke kolleeg“ (lk 9). Koolitust on võimalik siduda ka koos matkaga.

3. Koos koolitajaga analüüsitakse mängus toimunut. Igapäevatööks paremate seoste loomiseks võrreldakse ettetulevaid sarnaseid olukordasid.

4. Tehakse järeldused – mida võiks teha teisiti ja mis samme teha, et meeskonnasisene koostöö paremini sujuks. Sõlmitakse konkreetseid kokkuleppeid, mida saab rakendama hakata juba järgmisest tööpäevast alates.



Lühemal koolitusel on teemakäsitlused kiiremad ning analüüs lühem. Täispika koolituspäeva raames diskuteeritakse põhjalikumalt, osalejad saavad rohkem omavahel arutleda ning kokkulepete sõlmimiseks võetakse pikem aeg.

360 KRAADI koolitajatel on olnud kokkupuude väga paljude meeskondadega ja iga koolitus on pisut eriilmeline.

Koostöös kliendiga pannakse kokku koolituspäeva lahendus, mis baseerub kliendi soovitud eesmärgile ja meie kogemusele.

Eeltöö raames arutatakse läbi meeskonna kitsaskohad, mis vajaksid lihvimist ja analüüsimist.

Nii sünnib haarav arenduspäev, mis paneb mõtted liikuma, näitab osalejatele kolleege uuest vaatenurgast ning kaasab kõiki kohalolijaid.

“

Meie kommertsosakonnale oli kordaläinud meeskonnapäev. Seda suuresti tänu 360 KRAADI meeskonnakoolitusele. Ilm oli super, koolitaja tasemel, teema 100% meie, meeleolu oli õige, asukoht uus ja sobiv jne. Saime paljudele lihtsatele asjadele kinnitusi – vahel ongi kellegi teise käest vaja kuulda nn. basic infot, et ise kõik pusle tükid paremini paika loksutada. Paljudele kindlasti ka täiesti uut ja huvitavat infot väga erinevatest aspektidest.

”

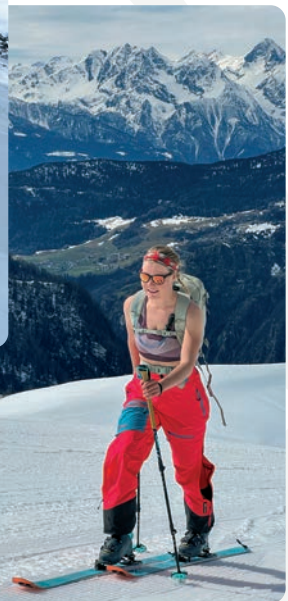
Seiklusreisid

Seiklusreisid ettevõtete kui ka eraisikute gruppidele!

Kuidas kõlab aktiivne puhkus mõnes Euroopa kaunimas paigas, kus saab harrastada nii klassikalisi kui ka väga uudseid matkategevusi?

Meie eesmärk on luua unustamatuid elamusi kohtades, mille sarnaseid kodumaal ei leidu.

Meie reisid teeb eriliseks individuaalne lähenemine. Reisigrupid on väikesed ning reisikavad üles ehitatud asjaarmastavate reisijuhtide tugevustele.



Järgmise avaliku seiklusreisi leiad kodulehelt 360.ee/seiklusreisid.

Kui soovid seiklusreisile minna oma meeskonnaga, siis kirjuta meile info@360.ee.

“

Ma jäin reisiga väga rahule, sain seda mida ootas. Eks see oli vähe teistmoodi ka kui tavaline paketi reis. Tänud!

”

“

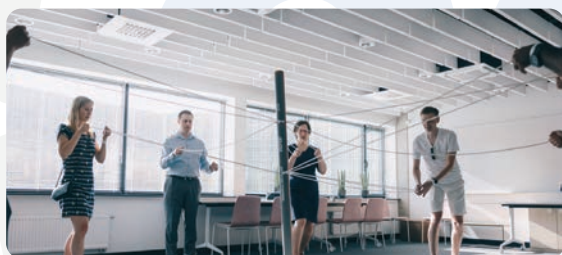
Meeldis väga see, et sai ski-touring'u basic asjad selgeks ja maitse suhu! Ja et laviini "abc" ka tehti!

”

Eri lahendused

Ei leidnud endale pakutavate teenuste seas sobivat või soovid midagi väga omanäolist? Soovid enda valitud asukohta või kontorisse asukohapõhist meeskonnamängu?

Juhtiva seiklusfirmana on meil olemas pikaaegne mängude loomise kogemus ja saame modifitseerida meie olemasolevaid meeskonnamänge või luua täiesti uus mäng vastavalt Sinu soovidele:



Ehitame mängu Sinu kontorisse. Seadistame orienteerumismängu vastavalt Sinu asukohale.

Oleme pühendunud sellele, et pakkuda erilisi ja meeldejäävaid kogemusi, olgu need siis meeskonnamängud, matkad, reisirid või koolitused. Meie lähenemine on alati personaalne ning seetõttu oleme valmis pakkuma ka erilahendusi, mis arvestavad kliendi soove ja eripära.

Mida erilahendused pakuvad? Olemasoleva teenuse sisu modifitseerimist vastavalt kliendi eripärale.



Uue kontseptsiooni loomist vastavalt eesmärkidele, nt majasisesed orienteerumised.

Hübriidüritusi, nt meeskonnategevused videokõneplatvormi vahendusel.

Meie eesmärk on luua ainulaadseid kogemusi, mis kajastaksid teie organisatsiooni väärtusi ja eesmärke.



Ümbritsege end seiklustega. Kirjutage meile info@360.ee!



NUTIMÄÄNGUD

AARDEJAHT ERI PAIGUS!



SAMM SAMMULT JUHIS

- 01 SKANEERI QR KOOD
- 02 VALI MÄNG
- 03 HEAD AVASTAMIST!

AVASTA SEIGELDES!

WWW.360FUN.EU

#TARTU2024

